




## LABORATORI

Per far passare ancora di più l'idea della semplicità di questi giochi di un tempo, soprattutto a livello di materiali utilizzati, se ne possono realizzare alcuni nei laboratori.

I ragazzi costruiranno gli stessi giochi con cui andranno a giocare durante la settimana. Per la maggior parte di questi giochi può essere un'idea utilizzare il legno per realizzarli, per poi abbellirli con tempere e colori.


### LIPPA


Difficoltà: facile

 Per questa attività è richiesta la disponibilità di legnetti di circa 10 cm di lunghezza e di forma cilindrica.

Materiale: legnetti a forma cilindrica di lunghezza circa 10 cm, appuntito alle due estremità, carta vetrata

Procedimento: levigare le due estremità del pezzo di legno in modo da farle diventare appuntite.

 Oltre alla lippa è necessario possedere anche la mazza (mazza da baseball, manico di scopa lungo una trentina di centimetri, non appuntito alle estremità).

 La lippa è pronta e si può giocare!

### CATAPULTA

Difficoltà: facile


Materiale: tre mollette, un bastoncino del ghiacciolo, un tappo, un pezzo di cartone/cartoncino (facoltativo),


 colla


Procedimento:

 1 - incollare le tre mollette una sopra l'altra sui lati

 2 - se si vuole usare il cartone, che sarà la base del tutto, incollare il fianco di una molletta al cartone.

 3 - sul fianco della molletta che resterà in alto, incollare il bastoncino del ghiacciolo, lasciando uscire dalle mollette circa la metà della lunghezza complessiva

 4 - incollare il tappo della bottiglia all'estremità del bastoncino, lasciando uno spazio per appoggiare il dito per preparare il lancio

 5 - dipingere il tutto con tempere o acrilici





## AQUILONI A SLITTA

Difficoltà: medio/facile

Materiale: ideale per l'aquilone sarebbe il cartone ma è possibile anche usare sacchetti di plastica, asticelle in legno molto leggere (o in plastica), scotch trasparente, nastro adesivo resistente, filo, forbici.

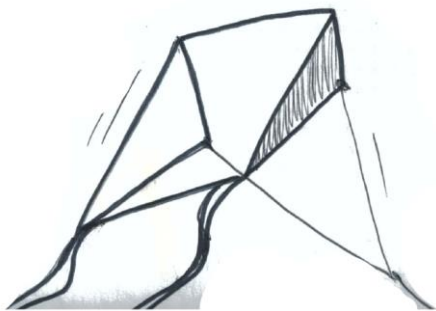
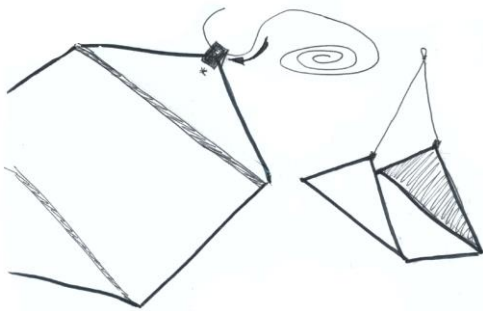
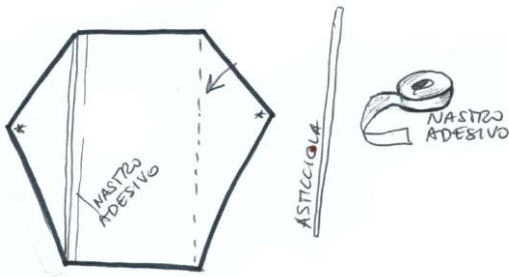
Procedimento: per comodità realizzare delle sagome dell'aquilone da distribuire ai ragazzi, di forma esagonale e colorarli con i pennarelli indelebili.

Fissare con lo scotch trasparente (meglio se sottile) due asticelle di legno, parallele tra di loro, verticalmente da vertice a vertice.

Fissare ai due angoli un pezzo di nastro adesivo e creare un forellino all'interno di ciascun pezzo di scotch.

Tagliare due pezzi di filo di circa 30 cm e legare una estremità ad ogni buco; legare le altre estremità tra loro creando un piccolo nodo e un piccolo anello

Aggiungere le code dell'aquilone e legare al piccolo anello creato il filo di tenuta.



Cambiando la sagoma dell'aquilone si possono creare nuovi modelli.





## MARACAS

Difficoltà: facile

Materiali: due cucchiaini di plastica, scotch (meglio se colorato), ghiaia/similari, contenitore degli ovetti Kinder

Procedimento:

1 - prendere i due cucchiaini e unirli attraverso lo scotch colorato all'estremità inferiore, mettendoli con la parte convessa all'interno

2 - inserire nel contenitore dell'ovetto Kinder della ghiaia o similare, che andrà poi a creare il suono

3 - richiudere il contenitore e inserirlo tra i due cucchiaini e dare un giro di nastro colorato con lo scotch per saldare insieme le due parti e per assicurarsi che il contenitore non si apra

4 - Decorare le maracas a piacimento

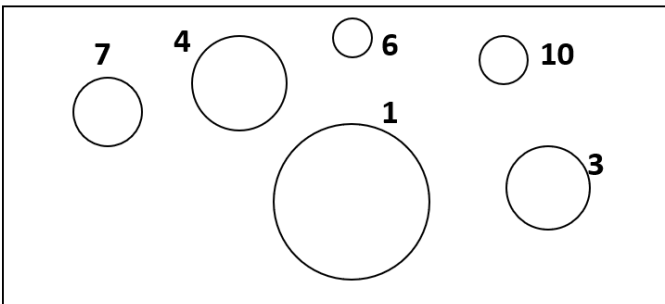
## L'ASSE FORATA

Difficoltà: facile/medio

Obiettivo: si tratta di un gioco a bersaglio: si deve lanciare la pallina attraverso un'asse forata. L'asse forata può essere un rettangolo di cartone rigido oppure un compensato di legno (magari per i ragazzi più grandi o dove c'è qualche adulto che può aiutare nell'attività e sa lavorare il legno).

Materiale: fogli di legno compensato dimensioni A3 (in alternativa cartoni rigidi), seghetto per legno, forbici, tempere, pallina da ping pong o pallina

Procedimento: intagliare nell'asse dei fori di diverse dimensioni (il più piccolo deve avere un diametro sufficiente per lasciar passare la pallina) e assegnare a ciascuno un punteggio (per esempio fori piccoli avranno punteggi maggiori, fori più grandi, punteggi minori). Decorare a piacimento l'asse.





L'asse viene appoggiata in piedi tra due sedie. Il giocatore si mette il più lontano possibile e lancia la pallina per totalizzare il maggior numero di punti con 3 lanci.

### BICCHIERINO

Difficoltà: facile

Materiali: bottiglie di plastica da mezzo litro tagliate a metà, spago, scotch, pallina da ping pong o carta da giornale

#### Svolgimento:

Tagliare la bottiglia a metà con delle forbici in modo da ottenere una forma a imbuto (se si usa la metà sotto, fare un buchino sul fondo; se si usa la parte sopra non serve). Attaccare lo spago sul fondo esterno della bottiglia con dello scotch. All'altra estremità dello spago verrà attaccata/incollata una pallina da ping pong (oppure della carta da giornale appallottolata e fissata con lo scotch). Importante è che la lunghezza dello

spago consenta alla pallina di entrare nella bottiglia e depositarsi sul fondo. Lo scopo del gioco è quindi lanciare la pallina da ping pong in modo tale da fare canestro.

### TROTTOLE CON TAPPI DI PLASTICA

Difficoltà: facile

Materiali: tappi di bottiglie di plastica, chiodo/forbice per bucare il tappo nel centro, stuzzicadenti, tempere/pennarelli per colorare lo stuzzicadenti, colla a caldo





Procedimento: Con i più semplici materiali di recupero già presenti in oratorio si possono realizzare delle splendide trottole. È necessario utilizzare dei tappi di bottiglia, bucarli nel centro (prestare attenzione e aiuto con i bambini più piccoli) per inserirvi un perno formato da stuzzicadenti, legnetti del ghiacciolo... Successivamente il perno viene bloccato al tappo tramite colla a caldo. Si può poi decorare la trottole colorandola e abbellendola con tempere o pennarelli.

### MACCHININA AD ELASTICO

Difficoltà: medio/alta

Materiali: due bottigliette di plastica, taglierino, punteruolo, stuzzicadenti lunghi, tappi di plastica, forbici, colla a caldo, elastico.

#### Procedimento

PER LA MACCHINA:

- 1- prendere una bottiglietta d'acqua vuota
- 2 - posizionare la bottiglietta in orizzontale e tagliare la parte superiore mantenendo  $\frac{3}{4}$  della bottiglia.
- 3 - mantenendo la bottiglietta orizzontale con l'apertura appena creata verso l'alto, con il punteruolo creare 4 fori per le ruote (2 anteriormente e 2 posteriormente) nella parte bassa della bottiglia.
- 4 - forare nella parte centrale 4 tappi di plastica (ruote)
- 5 - far passare lo stuzzicadenti all'interno dei fori anteriori (e nello stesso modo anche nei fori posteriori) e ad ogni estremità inserire il tappo bucatto. In questo modo si avranno le 4 ruote.
- 7 - tagliare la parte di stuzzicadenti in eccesso

PER L'ELICA:

- 9 - prendere una bottiglietta con tappo e posizionarla in verticale. Tagliarla circa a metà in modo da tenere solo la parte superiore (collo).
- 10 - con le forbici dividere il collo della bottiglia in spicchi e aprirli verso l'esterno, in modo da formare una sorta di fiore (sarà "elica").
- 12 - con il punteruolo forare il tappo della bottiglia





# ORATORIO ESTIVO 2021

13 - inserire nel foro dall'esterno del tappo all'interno, uno stuzzicadenti in modo che la punta dello stuzzicadenti fuoriesca di 1 cm dall'interno del tappo (il restante stuzzicadenti fuoriuscirà dall'altro lato del tappo) e fissarlo al tappo con la colla a caldo. Avremo ottenuto "tappo-stuzzicadenti"

14 - prendere un altro tappo e forarlo al centro. Tagliarlo per eliminare lo spessore, rendendo il tappo un disco sottile.

15 - Inserire il disco forato nello "tappo-stuzzicadenti" a circa 5 cm dal tappo già fissato. Fissare il disco allo stuzzicadenti con la colla a caldo.

16 - Avvitare il "tappo-stuzzicadenti" all'elica: avremo ottenuto l'"elica completa" della nostra macchina

## UNIONE MACCHINA ED ELICA.

Prendere la macchina, forare la parte posteriore della bottiglia nella parte centrale alta della base.

18 - inserire l'"elica completa" nel foro appena creato nella macchina. Eliminare la lunghezza di stuzzicadenti in eccesso all'interno della macchina (sono sufficienti 7-8 cm di lunghezza).

19 - Legare una coppia di elastici all'estremità dello stuzzicadenti spezzato con un altro elastico: la coppia di elastici deve essere ben legata allo stuzzicadenti; con un piccolo cappio annodare altri due elastici agli elastici già fissati in modo che, tirandoli, si possano allungare fino al tappo della bottiglia.

20 - Allungare gli ultimi elastici fino al tappo della beccuccio della bottiglia e incastrarli avvitando il tappo.

22 - Arrotolare su se stesso e più volte il bastoncino con l'elica legato agli elastici.

23 - lasciando il bastoncino la macchina parte.

## PESCIOLINO FISH

Difficoltà: facile

Materiali: scatola delle scarpe, cartoncini colorati, bastoncini di legno/cannucce, piccole calamite, corde, immagini di pesci o altri abitanti del mare da colorare, tempere, colla/scotch

Procedimento:

1- Colorare con le tempere a piacere la scatola delle scarpe, ritagliare i pesci e colorarli e scriverci sopra un punteggio (+10, +20, +50, - 50,- 100)



2- Incollare una calamita sopra ciascun pesciolino

3- Prendere il legnetto e legare ad una estremità la corda e all'estremità della corda libera, una calamita.



Una volta costruito il proprio acquario è possibile fare delle sfide tra bambini tra chi pesca i pesci con il punteggio più alto nel minor tempo possibile.

Variante per i più grandi: bendare i bambini per rendere la sfida ancora più avvincente.



## IL QUADRO 3D

Difficoltà: media

Materiali: matita, fogli sottili di rame, disegni da colorare, asciugamani



### Procedimento:

1- Prendere l'asciugamano e posizionarlo sotto il foglio di rame

2- Appoggiare il disegno scelto sopra il foglio di rame

3- Ricalcare con la matita i contorni.

Fare attenzione a non premere troppo, il foglio è sottile e potrebbe bucarsi.

