



ORATORIO ESTIVO 2021

RACCONTO

AMBIENTAZIONE VIDEOGIOCHI

Giovanni, amante dei videogiochi, lancia una sfida al resto della famiglia: provare a immaginarsi dentro un videogioco, affrontando le missioni e i livelli in prima persona per arrivare al traguardo.

GIOVANNI: *(energico)* Oggi vi propongo io qualcosa di bello!

GIORGIA: *(sorridente)* Sarà un gioco di sicuro!

GIOVANNI: Be', non stiamo parlando di patatine fritte o nuotate in mezzo al mare...

CLAUDIO: *(sorridente)* Oh, quella sì che sarebbe una bella idea...

LAURA: *(sorridente)* Spero il mare e non le patatine fritte...

GIOVANNI: Abbiamo riscoperto tanti giochi, dal mondo, quelli da tavolo... insomma...

GIORGIA: Ovvio che sempre di giochi si tratta!

GIOVANNI: Perché giocare... *(e viene interrotto)*

GIORGIA: *(ironica)* No! Non lo diciamo più. Cavalchi troppo le onde, così!

GIOVANNI: Eh?

LAURA: È un modo di dire...

CLAUDIO: *(sognatore)* Eh sì al mare si fa proprio così...

LAURA: Giovanni, dicci di cosa si tratta!

GIOVANNI: *(soddisfatto)* Videogiochi!

GIORGIA: *(decisa)* Di giocare davanti a uno schermo non ci penso proprio!

LAURA: Ma non sei da sola...

CLAUDIO: Si può anche stare assieme giocando ai videogiochi...

GIORGIA: *(un po' scocciata)* Sei di parte... e poi ci manca solo iniziare a giocare agli spaccatutto o come si chiamano...

CLAUDIO: Ci sono anche giochi di avventura, o simulazioni di gare, rompicapi, giochi sportivi, quiz...

LAURA: *(ironica)* Insomma, ne conoscete per tutti i gusti...

GIOVANNI: Ma la mia idea è geniale!

GIORGIA: Cioè?

GIOVANNI: Proviamo a immaginarci dentro un videogioco!

GIORGIA: Eh?

GIOVANNI: Ma sì, dai! Un modo diverso per capirli!

LAURA: Se non devo manovrare joystick e contemporaneamente schiacciare altri tasti... allora ci sto!

CLAUDIO: *(rivolto a Laura)* Be', qualcosa però si dovrà pur fare!

GIOVANNI: Iniziamo?

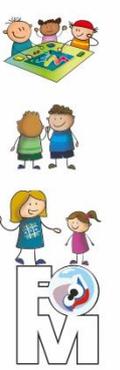
GIORGIA: *(dubbiosa)* Provare per credere...



LO SCHERMO

Lo "schermo animato" entra in scena osservando il pubblico.

SCHERMO: *(rivolto al pubblico)* Non ditemi che non ho colore o che sono brutto. Quando mi si accende sprigiono tutti i colori e voi potete osservarmi. Vi faccio vedere luoghi, azioni, parole. A volte però mi guardate un po' troppo... quindi... ci vuole la giusta misura. Un po' sì e un po' no...





ORATORIO ESTIVO 2021

Lo "schermo animato" si stende e la famiglia riprende i dialoghi.

- GIORGIA: *(ironica e mimando di schiacciare un telecomando)* Allora, io... sono già accesa!
- GIOVANNI: Pronta per mostrarci dove ci vuoi portare!
- CLAUDIO: La prima immagine è quella che conta!
- LAURA: Per vedere un mondo... *(lasciando in sospeso)*
- GIORGIA: *(mimando rumori e gesti)* Aumentare potenza motore, controllo flap, decollo, check strumenti e compagni di viaggio, avvistate nuvole...
- CLAUDIO: Dentro a questo videogioco ci sto bene pure io!
- LAURA: *(ironica)* Io preferisco avere i piedi per terra.
- CLAUDIO: *(mimando di volare)* Missione iniziata!
- LAURA: *(mimando)* Salta, prendi e conta, la raccolta è pronta. Più avanti servirà e un nuovo mondo si aprirà.
- GIOVANNI: *(rivolto a Laura)* Questo tipo di gioco piace anche a me: girare per trovare e collezionare oggetti...
- LAURA: *(interrompendo Giovanni, energica)* Partendo sempre dalle piccole cose per arrivare alle grandi!
- CLAUDIO: Eh sì, puntando in alto!
- GIORGIA: Ah, con il nostro simulatore sicuramente!
- LAURA: E con la testa, soprattutto!
- GIOVANNI: *(sorridente)* Ah ah quella si usa sempre... anche per giocare!
- CLAUDIO: Ciascuno ha una missione e sta a lui trovare il modo migliore per raggiungere il risultato!
- GIOVANNI: Anche l'esperienza migliora...
- GIORGIA: *(ironica)* Lo vediamo, fratello! Più giochi più impari...
- LAURA: *(rivolto a Giovanni)* E vale anche per lo studio no? Più leggi, più sai!
- CLAUDIO: *(ironico)* Colpito in pieno!
- GIOVANNI: E va be'! Ognuno ha la sua missione...
- LAURA: Ma l'importante per tutti è puntare in alto!
- GIOVANNI: Così mi piace: *(mimando il simbolo dell'hashtag)* #puntareinalto.



LE CUFFIE CON MICROFONO

- GIOVANNI: *(entusiasta)* Visto che agilità nel saltare gli ostacoli?
- GIORGIA: Finché il percorso è quasi tutto dritto...
- GIOVANNI: *(deciso)* Ma superando i livelli tutto si complica!
- GIORGIA: A volte mi chiedo ancora come tu possa divertirti... a saltare da solo... *(lasciando in sospeso il discorso)*
- Laura entra in scena mimando di raccogliere oggetti.*
- LAURA: Ho già un buon numero di pietre preziose. Mi consentiranno di trovare la chiave e accedere alle stanze segrete...
- GIORGIA: *(rivolta a Laura)* Anche a te domando come ti possa divertire... da sola... a raccogliere pietre!
- GIOVANNI: *(un po' spazientito, ma deciso)* Oggi ti mostrerò un altro mondo!
- GIORGIA: Oltre a quello dei videogiochi?
- GIOVANNI: *(deciso)* La community dei videogiochi!
- GIORGIA: Be', stessa cosa, immagino...
- GIOVANNI: Serve a giocare insieme! E non solo io e te... ma con tanti altri!





ORATORIO ESTIVO 2021

Giorgia, Giovanni e Laura si posizionano davanti a uno schermo, seduti. Le “cuffie con microfono animate” entrano in scena.

CUFFIE: Noi siamo sempre in prima linea per far giocare gli uni con gli altri. Eh sì, siamo fondamentali per comunicare con tutte le persone che nello stesso momento sono online e che assieme al giocatore vogliono raggiungere un obiettivo. Vediamo e sentiamo squadre formarsi, diverse persone collaborare per arrivare alla meta. Come dire... *(tenendo in sospeso)* Tutti per uno e uno per tutti!

Le “cuffie animate” si siedono e la famiglia riprende il dialogo.

GIORGIA: Allora così il gioco si fa un po’ più interessante...
GIOVANNI: Te l’avevo detto!
LAURA: Ma, ragazzi, l’importante è sempre usare la testa!
GIORGIA: *(ironica)* Per indossare le cuffie sicuramente.
GIOVANNI: E pure per giocare!
LAURA: Lo sapete, vero, che bisogna osservare anche una *netiquette*?



I due ragazzi spalancano gli occhi.

GIOVANNI: E dove sei andata a prenderlo questo termine tecnico?
GIORGIA: *(rivolta al fratello)* Perché, tu lo conosci?!
LAURA: Siamo o no dentro un videogioco?! E per starci bisogna imparare e conoscere.
GIORGIA: Come in tutte le cose che si fanno... usare testa e conoscenza.
GIOVANNI: *(rivolto a Giorgia e sorridendo)* Allora non ci resta che spiegarti la *netiquette*!
LAURA: È una parola macedonia.



GIORGIA: Mmh...
GIOVANNI: Ma sì! Vuol dire che unisce due vocaboli differenti!
LAURA: Ma ciò che più importa è il suo significato.



GIORGIA: *(ironica)* Non tenetemi sulle spine...
LAURA: È un insieme di regole informali che disciplinano il buon comportamento di ciascun giocatore.



GIOVANNI: Definizione da dizionario...
GIORGIA: Be’, le regole del gioco in fin dei conti!
LAURA: Con qualcosa in più...
GIOVANNI: Perché si basa sul rispetto dell’avversario.
LAURA: E sulla possibilità di far notare gli errori compiuti durante un match, così che si possa migliorare...



GIORGIA: Detta così... sembra una bella cosa...
LAURA: Per tutto ci deve essere ragionevolezza...
GIOVANNI: Quindi usare la testa!
GIORGIA: *(mimando il simbolo dell’hashtag)* e #insieme per raggiungere l’obiettivo!



IL JOYSTICK



In scena il “joystick animato”. Al termine della sua presentazione, entrano i membri della famiglia.



JOYSTICK: Che bello iniziare a giocare! Lo schermo è pronto e anche io! Sono pronto a... schiacciare sull’acceleratore! Raccogliere le mele sull’albero. Mirare... tendere l’arco e... fare centro! *(tutto soddisfatto)* Yes! Muoviamo tutti i protagonisti, quelli che scegliete voi... *(mostrando il pollice in segno di assenso, si siede)*





Segue il dialogo iniziale tra Claudio e Giorgia, a cui si aggiungono poi anche Laura e Giovanni.

ORATORIO ESTIVO 2021

CLAUDIO: *(strofinandosi le mani)* Pronti per iniziare! Tutte le operazioni hanno i loro comandi!
 GIORGIA: *(perdendo un po' la pazienza)* Non si può aumentare la velocità, così facciamo atterrare questo aereo prima?
 CLAUDIO: Ogni missione ha il suo tempo!
 GIORGIA: Ma col simulatore di volo impiego meno del tempo di quello reale!
 CLAUDIO: *(ironico)* Come sei precisina...
 GIORGIA: *(un po' spazientita)* Se provi a pigiare il bottone rosso sul joystick magari si inserisce la velocità intergalattica...
 GIOVANNI: *(ridendo)* Che fantasia...
 GIORGIA: Ci vuole anche quella, no?
 CLAUDIO: *(rivolto a Giorgia)* Ma dubito che al livello 1 ci facciano già usare quella...
 GIORGIA: *(stupita)* Perché, c'è davvero?
 CLAUDIO: Qualcosa ci sarà pure più avanti, perché più si prosegue nel gioco e più i livelli si fanno complicati...
 GIOVANNI: *(interrompendo Claudio)* E le abilità dell'inizio... non sono quelle della fine!
 GIORGIA: *(ironica)* Come dici sempre tu, più giochi più impari!
 LAURA: Tutti i traguardi hanno delle tappe intermedie, ma se non si migliora non si va avanti.
 CLAUDIO: In qualche modo bisogna diventare più esperti.
 GIOVANNI: *(sorridente soddisfatto)* L'ho detto già anch'io che l'esperienza migliora...
 LAURA: Passo dopo passo!
 CLAUDIO: Livello dopo livello!
 GIORGIA: *(ironica)* Basta non fare il passo più lungo della gamba, no?
 GIOVANNI: *(pensieroso)* Eh?
 LAURA: È un proverbio!
 GIORGIA: *(sorridente)* E non un termine tecnico.
 GIOVANNI: Ma bisogna superare le sfide che vengono presentate!
 LAURA: Tanto non corriamo il rischio...
 CLAUDIO: I livelli si superano uno dietro l'altro.
 GIOVANNI: *(rivolto a Giorgia)* Quindi, sorellona... stai tranqui!
 GIORGIA: Va bene, un passo alla volta...
 GIOVANNI: ... per superare le *(mimando il simbolo dell'hashtag)* #sfide



L'OROLOGIO

In scena la famiglia.

LAURA: Certo che a creare mondi e superare livelli... il tempo scorre inesorabile.
 GIORGIA: Secondo me se ne perde parecchio!
 CLAUDIO: Di certo non si può rimanere senza un orologio!
 GIOVANNI: Ma dipende dai giochi!
 GIORGIA: *(rivolta a Giovanni)* Tu sempre a pensare a quello, eh?
 GIOVANNI: *(deciso)* È un dato di fatto: non tutti i giochi sono a tempo! Quindi... si può anche rimanere senza orologio!
 GIORGIA: E solo in qualche avventura bisogna essere attenti al tempo! Tipo una corsa...
 GIOVANNI: *(soddisfatto)* Vedi che il discorso non fa una piega?
 LAURA: *(imitando la voce di Giovanni)* Ancora cinque minuti. *(poi imitando la voce di Giorgia)* Ancora cinque minuti.
 CLAUDIO: *(sorridente)* Ragazzi, non ve la ricordate quella frase?





ORATORIO ESTIVO 2021

LAURA: Bisogna essere tutti responsabili quando si gioca, anche e soprattutto coi videogiochi...

CLAUDIO: Si fa presto a non voler terminare mai...

GIOVANNI: Perché bisogna superare una sfida dopo l'altra!

LAURA: *(rivolta a Giovanni)* Appunto. Ma a un certo momento bisogna anche dire stop. Non cade il mondo se il livello numero 157 viene rimandato a un altro giorno...

GIORGIA: *(rivolta a Giovanni)* Non dicevi anche tu che usi la testa per giocare?

GIOVANNI: *(rivolto a Giorgia)* Guarda che vale anche per te...

CLAUDIO: Vale per tutti. Bisogna darsi un limite. Per tante cose serve un limite...

LAURA: Altrimenti si andrebbe avanti a giocare sempre.

CLAUDIO: E invece nella vita di ciascuno c'è tanto altro da portare avanti!

GIORGIA: *(ironica e rivolta al fratello)* Da adesso di fianco allo schermo ti piazzo un bell'orologio tondo che non puoi non vedere.

GIOVANNI: *(ribattendo)* Così lo vedi bene anche tu...

LAURA: Lo vediamo tutti. Serve a ricordarci che dopo aver giocato un po'... bisogna cambiare!

CLAUDIO: Perché non si può diventare dipendenti da un gioco!



Mentre la famiglia mima di controllare e sistemare gli orologi, un "orologio animato" entra monologando, concludendo la scena.



OROLOGIO: Ecco, mi presento, sono importante / dei ragazzi potrei essere un valido aiutante / darsi del tempo in qualche azione / ti farebbe concedere l'abilitazione *(pausa pensierosa poi riprende)* Be', insomma, dai, avete capito! C'è un tempo per ogni cosa e basta riconoscerlo e apprezzarlo per vivere bene tutto. Anche gli agricoltori lo sanno: c'è un tempo per seminare e uno per raccogliere. Pure ai muratori l'ho sentito dire: c'è un tempo per costruire e uno per demolire. E qualche poeta disse ancora che aveva avuto del tempo per parlare e altro per tacere. E sapete cosa dico io oggi? A voi ragazzi soprattutto? Che c'è un tempo anche per giocare. *(pausa)* Che il vostro tempo dedicato al gioco però abbia una durata, perché si sa... dopo un po' bisogna staccare, no? Quindi vi lascio con questa parola: #limite. A voi scoprire per cosa!



MOUSE



Entrano in scena due "mouse animati", rimanendo poi in disparte sul palco.

MOUSE: Siamo di poche parole perché siamo concreti e realistici! Andiamo spesso in giro insieme, per meglio vedere l'obiettivo e puntare su di esso!



I mouse si immobilizzano, indicando un obiettivo lontano. Entrano tutti i membri della famiglia.



LAURA: Dovunque guardi vedi un mondo!
 CLAUDIO: *(ironico)* Meno male! Pensa se non vedessi nulla...



LAURA: Se ci sei dentro ne osservi ogni parte da vicino, se ci giochi lo scopri piano piano...



GIOVANNI: *(rivolto a Giorgia e sorridendo)* E piano piano anche a te inizia a piacere!
 GIORGIA: *(rivolta a Giovanni e sorridendo)* Ehi, fratellino, che parolone!



CLAUDIO: Il bello è che bisogna sempre raggiungere un obiettivo!

GIORGIA: Anche se prima bisogna trovarlo!

LAURA: Be', ci saranno anche degli aiuti da qualche parte, no?





ORATORIO ESTIVO 2021

I mouse si riattivano alle parole di Laura e, sempre rivolte al pubblico, esprimono il loro pensiero, per poi immobilizzarsi di nuovo.

MOUSE: Siamo di poche parole perché siamo concreti e realistici! Andiamo spesso in giro insieme, per meglio vedere l'obiettivo e puntare su di esso!

GIOVANNI: *(energico)* Ma certo! I mouse!

GIORGIA: Eh?

LAURA: E per cosa li usiamo?

GIOVANNI: Sono ottimi strumenti perché si vede meglio l'obiettivo e si è precisi a puntare su di esso!

LAURA: *(mimando di indossare una visiera)* Ecco, si vede tutto!

CLAUDIO: Ma dobbiamo imparare ad affinare i nostri occhi...

GIORGIA: E come si fa?

CLAUDIO: A volte guardiamo velocemente invece di osservare...

LAURA: E così perdiamo i nostri obiettivi...

GIOVANNI: *(stupito)* Ma tutto questo ve l'ho insegnato io con i miei videogiochi?

GIORGIA: *(rivolta a Giovanni)* Ehi, adesso non ti prendere tutti i meriti...

GIOVANNI: Be', dai qualcuno...

GIORGIA: E qualcuno pure a me che ti ho seguito in quest'avventura.

CLAUDIO: Il mouse ci può ricordare che anche nella vita si deve cercare di puntare a un determinato obiettivo...

LAURA: Altrimenti non valorizziamo la nostra vita!

GIORGIA: Ma allora anche un videogioco ci insegna qualcosa sulla vita?

GIOVANNI: L'ho sempre detto io che... *(pausa)*

Giorgia, Laura e Claudio guardano Giovanni.

GIOVANNI: Ops, non lo dovevo dire più...

Giorgia, Laura e Claudio ridono.

GIORGIA: Però la storia degli obiettivi, dei livelli da superare, delle sfide da intraprendere, degli aiuti da trovare... è bella forte!

GIOVANNI: *(deciso)* Giocare fa bene! Adesso ci sta eccome!

CLAUDIO: In qualche modo fa parte della vita di ognuno!

LAURA: Allora abbiamo capito tutti, vero?

CLAUDIO: Abbiamo una missione!

GIORGIA: E una nuova parola da usare sempre più nel nostro vocabolario!

GIOVANNI: *(mimando il simbolo dell'hashtag)* #obiettivo

