



LABORATORI

Il primo giorno della settimana, nel pomeriggio, gli animatori, dopo un'attenta riflessione, propongono alla squadra il videogioco da rappresentare durante la sfilata dell'ultimo giorno.

La squadra si deve dividere in nei piccoli gruppi che si occuperanno di: ambientazione, personaggi, dinamiche di gioco. Ogni gruppo deve preparare i materiali necessari alla rappresentazione del videogioco nella sfilata.

Il pomeriggio del primo giorno verrà lasciato un tempo più disteso per l'organizzazione dell'intera rappresentazione: spiegazione del videogioco scelto, materiali necessari, divisione dei compiti e dei bambini. Nei giorni successivi bisognerà dedicare un momento della giornata (**laboratori**) per permettere alle squadre di

realizzare il progetto. Ci dovrà essere una comunicazione tra il gruppo che si occupa della dinamica del videogioco e chi lo rappresenterà nel video/sfilata (30-60 sec.).

Nota: È necessaria una giuria che avrà il compito di valutare la collaborazione e l'impegno dell'intera squadra. La stessa giuria valuterà l'intera sfilata (coerenza con il videogioco, realizzazione dell'ambientazione e dei personaggi e valutazione della dinamica di gioco).

Al termine della sfilata si decreterà il vincitore sulla base di diversi criteri: bellezza estetica, lavoro nel retroscena, collaborazione... I criteri possono essere rappresentati come le *skills* dei personaggi nei videogiochi. La squadra che otterrà il punteggio maggiore sarà premiata.

ALTRE IDEE PER I LABORATORI

Titolo: PAC-MAN

Difficoltà: medio/bassa

Materiale: scatola da scarpe, forbici, colla, calamite, tempere

Svolgimento

- 1) prendere il coperchio di una scatola da scarpe e tagliarlo in modo da lasciare solo una cornice da 2 / 3 cm per lato;
- 2) sul rettangolo di cartone ricavato dal foro nel coperchio, tagliare delle strisce di diverse lunghezze;
- 3) incollare le strisce nella parte interna della scatola da scarpe, creando un percorso labirintico;
- 4) colorare il tutto di un blu scuro, colore di base;





ORATORIO ESTIVO 2021

- 5) una volta asciutto si può decorare mettendo i vari pallini gialli del pac-man oppure dei fantasmini o degli ostacoli che blocchino il passaggio;
- 6) andare a ritagliare su un foglio una sagoma del pac-man e incollarla sopra ad una calamita;
- 7) posizionandola all'interno del labirinto si può utilizzare l'altro polo di calamita, da sotto la scatola, per far muovere il pac-man all'interno del labirinto;
- 8) chiudere la scatola con il coperchio che farà da cornice al tutto creando così un box di gioco che simuli il pac-man;

Utilizzando altri due poli di calamita si può pensare di realizzare la sagoma anche di un fantasma così da avere un pac-man che cerca il percorso da svolgere e un fantasma che lo rincorre per mangiarlo.



Titolo: MOLLETTE PAC-MAN



Difficoltà: semplice



Materiale: mollette di legno, cartoncini, colla, matite colorate



Svolgimento

Ritagliare dai cartoncini alcune sagome di pac man o dei fantasmini (in alternativa si possono disegnare altri protagonisti dei videogiochi), colorarli.



Incollarli sul dorso della molletta. Lasciare asciugare.



Si realizzano delle bellissime mollette da usare come appendi appunti.



Titolo: FLIPPER



Difficoltà: semplice



Scopo: totalizzare il maggior numero di punti, si possono fare delle sfide tra bambini, ovviamente ognuno con il proprio strumento.



Materiale: cartone, forbici/taglierino, stuzzicadenti, colla, tempere, biglie

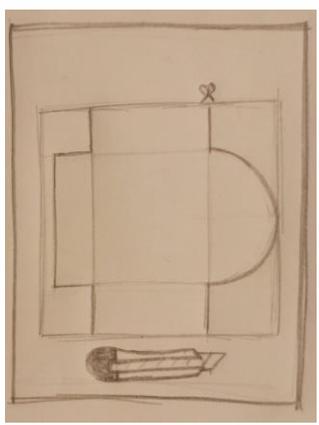


Svolgimento





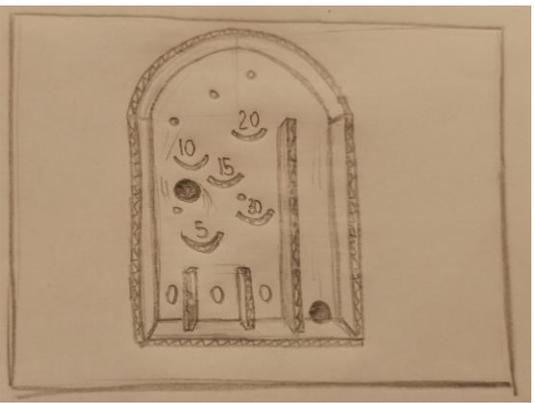
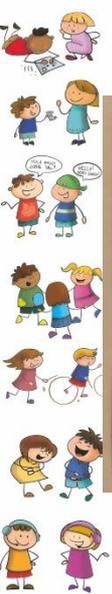
ORATORIO ESTIVO 2021



- 1 - Prendere un pezzo di cartone e disegnare una sagoma rettangolare con un semicerchio nella parte superiore e delle alette;
- 2 - Ritagliare la sagoma disegnata con forbici o taglierino;
- 3 - Piegare verso l'interno le alette;
- 4 - Tenendo le alette piegate fissarle insieme agli angoli con lo scotch;
- 5 - Tagliare una striscia di cartone dell'altezza delle alette e attaccarla sulla base di cartone, seguendo il perimetro della semicirconferenza, in modo da completare i bordi della struttura;



- 6 - Tagliare un'altra striscia di cartone, dell'altezza precedente, ricavando dei pezzi di cartone più corti per fare gli ostacoli e i divisori dei punti;
- 7 - Andare ad attaccare i pezzetti ricavati nel seguente ordine: due dritti nella parte inferiore e cinque, creando un arco di circonferenza, sparsi nella base;
- 8 - Tagliare un'ultima striscia di cartone, larga e alta quanto le precedenti, e andare ad incollarla in verticale sulla base, lasciando 2 cm circa di distanza dal bordo;



- 9 - Tagliare uno stuzzicadenti lungo in sei pezzi, alti quanto lo spessore delle alette, per poi attaccarli sulla base per creare degli ostacoli per le biglie;
- 10 - Assegnare un punteggio ad ogni cunetta (es. 10 -15 -20 - 5 - 30);
- 11 - Si può decidere di far colorare il tutto con le tempere;
- 12 - Tutto pronto per l'utilizzo, posizionare una biglia nella parte in basso a destra e dare una spinta verso l'alto con il dito, cercando di farla finire nelle cunette.



Titolo: COSTRUISCI IL TUO AVATAR

Difficoltà: semplice

Materiale: pasta di sale, dido, das, tempere, pennelli

Svolgimento

Inventare con la pasta di sale o altri materiali il proprio avatar e decorarlo a piacimento e dargli un nome. A fine laboratorio ciascun ragazzo esporrà il proprio avatar, mostrandolo agli altri.





ORATORIO ESTIVO 2021

Titolo: SNAKE

Difficoltà: semplice

Materiale: fil di ferro, oppure spago (filo resistente), perline colorate meglio con foro dal diametro più largo del filo in modo che possano scorrere agilmente, scatola di scarpe di cartone, legnetti o tappi, colla, forbici.

Svolgimento

Decorare a piacimento o il fondo della scatola di scarpe o il coperchio: sarà il campo di gioco di snake. Si possono incollare tappi o legnetti o altro che fungeranno da ostacoli.

Rovesciare nel campo le perline e con il filo di ferro cercare di infilare le perline, strisciando nel campo e creando il proprio snake.

Si possono fare delle sfide tra ragazzi ciascuno nel proprio campo, rovesciando lo stesso numero di perline e cronometrando quanto tempo impiega ciascun ragazzo a creare il proprio snake.



Titolo: LA MASCHERA DEGLI EROI

Difficoltà: semplice

Materiale: cartoncini o piatti di carta, pennarelli, adesivi, tappi, oggetti vari per decorare le maschere, spago o elastico, forbici, colla

Svolgimento

Sul cartoncino o sui piatti di carta realizzare delle facce di supereroi o di personaggi dei videogiochi (ogni ragazzo può inventare anche il suo personaggio disegnandolo a suo piacimento); decorare il cartoncino o il piatto, pitturandolo, colorandolo, attaccandoci sopra adesivi, tappi o oggetti messi a disposizione dagli animatori).

Realizzare due fori per far passare l'elastico.

Realizzare una vera e propria sfilata di maschere di supereroi.



Titolo: SUPER MARIO VIDEOGIOCO

Difficoltà: Media

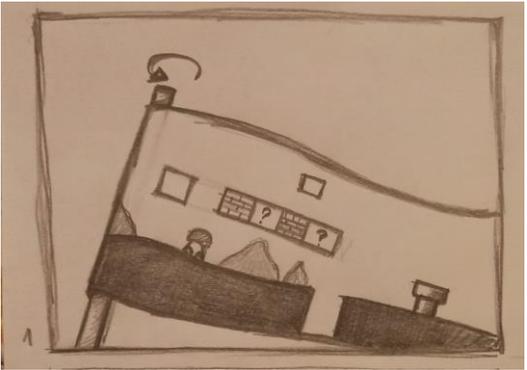
Materiale: fogli di carta misura A5, scotch, colla stick, pennarelli/matite colorate, stuzzicadenti, bastoncini, cannuce, cartone, due tappi di plastica, filo di nylon o filo da pesca, tempere.

Svolgimento





ORATORIO ESTIVO 2021

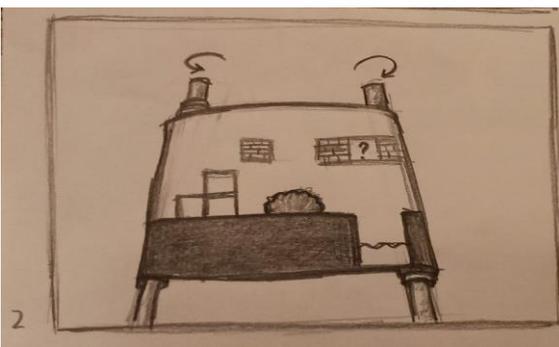


1 - Prendere dei fogli A5 e unirli con scotch o colla sul lato corto oppure utilizzare una striscia di carta uniti ricavandola da un rotolo;

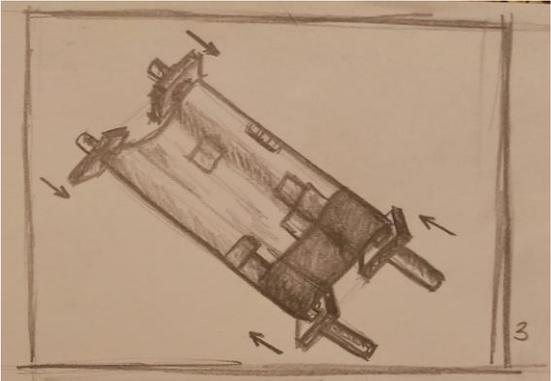
Disegnare con pennarelli o matite colorate il percorso da far svolgere a Super Mario, ci saranno quindi cubetti da saltare, tubi sui quali salire, ostacoli da superare;

Prendere due stuzzicadenti, bastoncini rotondi o cannuce e

incollare le due estremità della striscia disegnata;

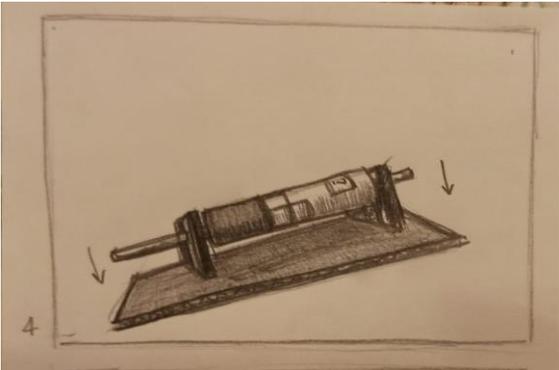


2 - iniziare ad arrotolare, da entrambi i lati, la carta sui bastoncini;



3 - Tagliare quattro quadratini da un cartone e forarli al centro con un buco largo quanto il diametro del bastoncino usato;

Inserire i quattro quadratini dentro ai bastoncini, uno per ogni estremità;



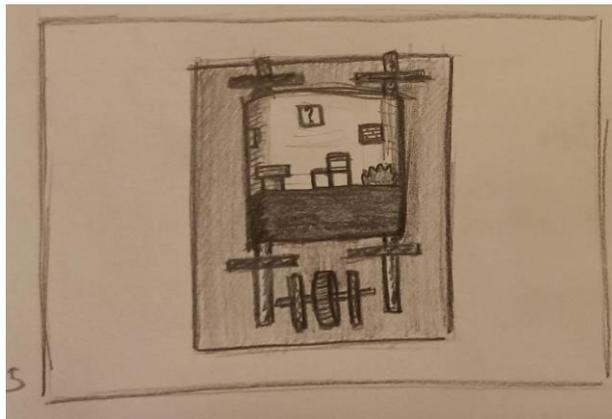
4 - Ritagliare un pezzo di cartone a forma rettangolare, con una grandezza superiore di un A5;

Incollare il rettangolo sotto ai quattro quadratini;



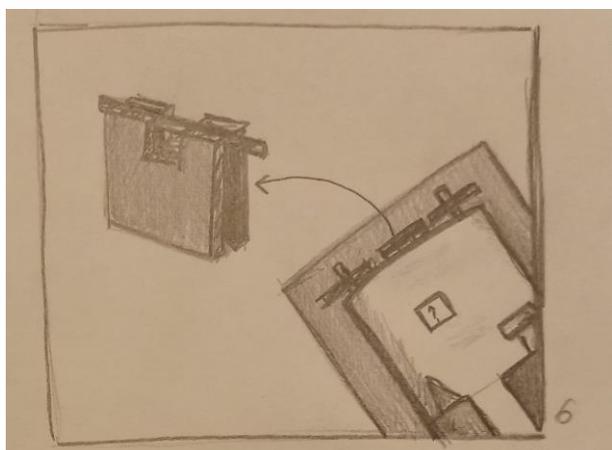


ORATORIO ESTIVO 2021



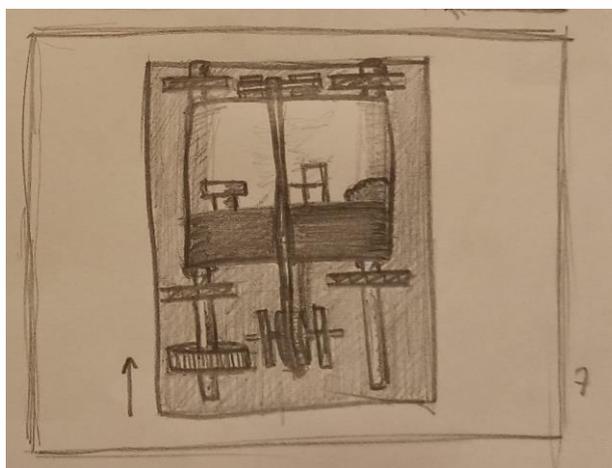
5 - Ritagliare altri due quadratini di cartone e infilarci dentro un bastoncino. Tra un cartoncino e l'altro inserire un tappo (dimensione non quella delle bottiglie dell'acqua, ma quelli più grandi, tipo quelli delle bottiglie dell'estate da 1,5L), anche questo andrà trapassato dal bastoncino; Andare ad incollare il tappo nella parte inferiore del rettangolo, al di sotto del rotolo di fogli, proprio al centro. Attenzione: il tappo deve essere tenuto in verticale, si

 deve vedere il bordo e non la parte piatta;



6 - Tagliare altri due quadratini di cartone, ma questa volta forarli nella parte superiore centrale e attaccarli insieme utilizzando un bastoncino, incollandolo nel mezzo;

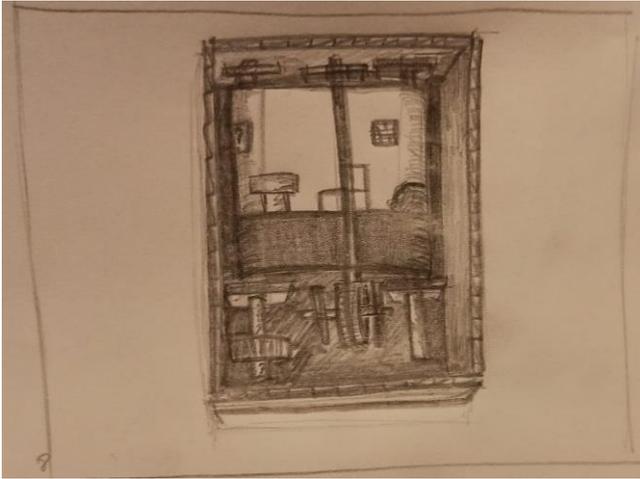
Andare ad incollare quest'ultimo pezzo, in verticale, nella parte superiore del rotolo di fogli. Sempre però nella parte centrale. Attenzione: il foro deve stare nella parte superiore e deve essere esattamente sopra al tappo;



7 - Far passare un filo da pesca o un filo di nylon sotto al rotolo di fogli e dentro al foro dell'ultimo elemento costruito, infine sotto al tappo. Andare poi a legare le due estremità del filo insieme nella parte superiore;

Inserire un altro tappo forato, della stessa dimensione di quello già utilizzato, nel bastoncino sulla sinistra, dall'estremità inferiore;

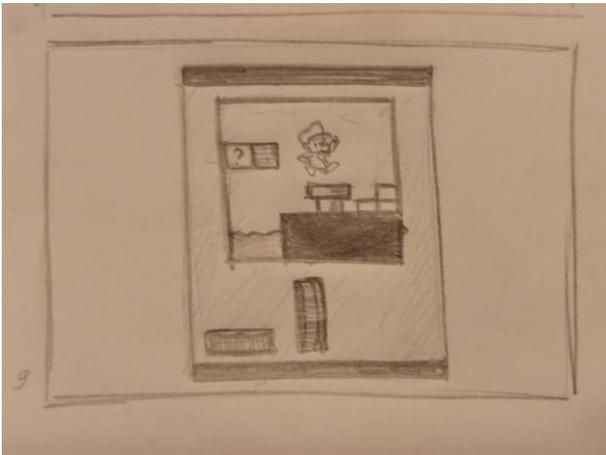




8 - Tagliare quattro strisce di cartone lunghe quanto i lati del rettangolo e alte in modo da poter racchiudere tutta la costruzione e andare ad attaccarle in verticale sui quattro lati;

Ritagliare, sempre dal cartone un altro rettangolo, delle misure della base iniziale. Andare poi a ritagliare nel rettangolo, nella parte superiore, una finestra che mostri i disegni sui fogli sotto. infine due fori che facciano fuoriuscire i due tappi;

Infine incollare quest'ultimo cartone nella parte superiore per chiudere la console;



9 - Ritagliare una sagomina di Super Mario e attaccarla sul filo; colorare con le tempere il tutto;

Tutto pronto per giocare, basta muovere il disegno sotto con la rotella a sinistra e far salire e scendere mario con la rotella al centro.



Titolo: COSTRUISCI IL TUO ANGRY BIRD

Difficoltà: Molto facile

Materiale: Cartoncini colorati e fogli bianchi, colla stick, forbici, pennarelli/matite colorate, rotoli di carta igienica, un foglio con i diversi personaggi di Angry bird

Svolgimento



ORATORIO ESTIVO 2021



- 1) Prendere un cartoncino colorato, del colore corrispondente del proprio angry bird scelto
- 2) Disegnare sopra al cartoncino un rettangolo (grande abbastanza da coprire in lungo e in largo il rotolo di carta igienica).
- 3) Disegnare due occhi sul foglio bianco, ritagliarli e incollarli sul cartoncino colorato
- 4) Disegnare altre peculiarità del personaggio scelto su altri cartoncini colorati e incollarle sul cartoncino iniziale insieme agli occhi
- 5) Incollare l'angry bird creato attorno al rotolo di carta igienica



Titolo: DRESS SUPERMARIO BROSS



Difficoltà: Facile



Materiale: Cartoncini colorati, forbici, pennarelli/matite colorate, sagome di super Mario e di vestiti



Svolgimento



- 1) Prendere la sagoma di SuperMario, colorarla e ritagliarla
Nb. Possibile scegliere anche sagome di Luigi, principessa Peach etc...
- 2) Scegliere le sagome dei vestiti, con originalità colorarle e poi ritagliarle.
Possibile disegnare anche una camicia con la cravatta, canottiera, tuta o altri vestiti originali.
- 3) Scegliere l'outfit adatto a SuperMario in base all'occasione



Titolo: CREA IL TUO TANGRAM



Difficoltà: Facile



Materiale: Cartoncini colorati e fogli bianchi, colla stick, forbici, pennarelli/matite colorate, immagini di forme geometriche da ritagliare di varie dimensioni



Svolgimento





- 1) Prendere alcune delle forme geometriche e provare a creare un personaggio come qui sotto
 - 2) Dare un nome al proprio personaggio
 - 3) Inventare le sue caratteristiche (es. Poteri speciali...)
 - 4) Creare un videogioco tangram con tutti i personaggi inventati da ciascun bambino del piccolo gruppo.
- Possibile attribuire i punti al videogioco più originale.

 Titolo: L'ORA POKÉ

 Difficoltà: Molto facile

 Materiale: Cartoncini colorati (specialmente rossi e bianchi, come la sfera dei Pokémon), colla stick, pennarelli/matite colorate, forbici

 Svolgimento



- 1) Prendere un cartoncino rosso e disegnare un semicerchio
- 2) Prendere un cartoncino bianco e disegnare un semicerchio
- 3) Incollare i due semicerchi per creare una sfera
- 4) Scrivere i numeri nella sfera, da 1 a 12, come in un orologio.
- 5) Disegnare su un cartoncino due lancette, una più lunga e una più corta, e usare dei fermacampioni per permettere alle lancette di muoversi.

