



INTRODUZIONE PEDAGOGICA

ORATORIO ESTIVO 2021

Il mondo dei videogiochi (perché si tratta di un vero e proprio mondo) spazia nel tempo, nelle modalità di gioco, negli obiettivi da raggiungere...

Troppo spesso viene considerato solamente come qualcosa di negativo, da controllare e limitare. Il risvolto positivo nei videogiochi non è secondario: ci sono numerose competenze che si possono acquisire giocando sul web e console.

Nella vasta gamma dei videogiochi ovviamente ne esistono alcuni che sviluppano maggiormente processi di apprendimento, *coworking* e altre competenze. Il loro procedere in maniera progressiva consente di sviluppare strategie che possono risultare preziose in altri contesti, applicandole con i giusti accorgimenti.

Tutto il tema legato alle *community* online non è da demonizzare, al contrario. In numerosi videogiochi i giocatori devono collaborare per superare le sfide e le missioni a loro assegnate. Si ha quindi un aumento delle competenze relazionali.

La dinamica dei livelli e delle sfide è fondamentale. Si ha la possibilità di concentrarsi su un obiettivo specifico; il giocatore apprende quindi competenze a partire dalla ripetizione di azioni, sempre però con la libertà di esplorare l'ambiente circostante per completare la missione.

