





## AMBIENTAZIONE


Una possibile ambientazione è simile a *Ralph spacca Internet*. L'oratorio si trasformerà quindi in uno spazio dove saranno riprodotti i più famosi videogiochi della storia. Si evitino videogiochi violenti, sparatutto e simili non adatti ai bambini.


L'ingresso dell'oratorio può essere un portale con il simbolo wi-fi e con attaccati molti fili, carta stagnola... oppure uno schermo di un pc che porta nel mondo di internet e dei videogiochi.


Si può avere uno spazio dell'oratorio con *cabinet* di videogiochi famosi che fungono da bacheche per gli avvisi, programmi della giornata, della settimana o altro.


 Si può avere uno smartphone che funga da segnapunti. Si può costruire in cartone e usare gli oggetti del racconto della settimana come segnapunti. Lo schema dei segnapunti può prendere spunto dai serpenti di *Snake*, pezzi del *Tetris* da aggiungere o altri oggetti legati a videogiochi famosi.

 Tutto l'oratorio sarà diviso in ambientazioni di videogiochi: ci sarà quindi l'area *Super Mario*, *Minecraft*, *Pac-man*, *Puzzle bubble*, *Fifa*...

 Nell'area predisposta per il videogioco, gli animatori saranno travestiti come i personaggi. Qui di seguito alcuni esempi:

 ✓ *Super Mario*: animatori vestiti da Mario, Luigi, Yoshi, Toad... possono accogliere i bambini cercando di farsi aiutare a trovare la principessa Peach. Possono indossare baffi finti, pigiama a tema cocodrillo o drago, indossare un copricapo a forma di fungo...

 ✓ *Pac-man*: nella zona del triage possono essere usati degli stencil per terra per indicare il distanziamento. Animatori vestiti da personaggi del pacman accolgono i bambini trasformando in un gioco divertente un'attività altrimenti noiosa per loro.

 ✓ *Fifa*: animatori travestiti da grandi campioni del calcio (con vecchie magliette di calcio) potranno giocare assieme a bambini e ragazzi, simulando i movimenti di una versione antiquata o dei *bug* del sistema. In questo modo anche il gioco del calcio può essere ambientato in maniera diversa.

