



II SETTIMANA SCHEMA

| HASHTAG | DESCRIZIONE | OGGETTO PER RACCONTO | BRANO DI VANGELO |
|----------------------|---|--|---|
| #CONOSCERE | Caratteristica primaria dei giochi dal mondo è proprio conoscere altre culture, visioni, modi di vivere. | Corda. Simbolo del legame che si instaura tra le persone. Si ha la possibilità di conoscere persone sempre nuove, proprio come sono gli innumerevoli modi per giocare con una corda. | Di fronte alle richieste della donna fenicia, anche Gesù si mette in gioco e comprende e conosce più in profondità la sua stessa missione (Mt 15,21-28). |
| #NUOVI SGUARDI | Non ci si può fissare e focalizzare solamente su ciò che si conosce, ma si deve cambiare prospettiva, in modo da vedere l'altro come una risorsa che ci possa arricchire e comunicare qualcosa. | Aquilone. L'aquilone è un gioco comune a moltissimi Paesi. Guardando l'aquilone volare, ciascuno ha la possibilità di cambiare il proprio sguardo. | Di fronte alla donna peccatrice Gesù cambia prospettiva, si mette sul suo piano e non su quello dei suoi accusatori (Gv 8,11). |
| #STESSO LINGUAGGIO | Sebbene i giochi siano tutti diversi, tutti giocano. In ogni Paese del mondo i bambini e i ragazzi giocano: si usa quindi lo stesso linguaggio per comunicare che siamo tutti uguali. | Trottola. Un gioco semplice, presente in tutto il mondo, capace di accomunare con lo stesso linguaggio i bambini di ogni popolo e nazione. | Quando stiamo con Gesù e ci lasciamo guidare dal suo Spirito siamo capaci di farci intendere da tutti (Pentecoste, At 2,11). |
| #CONQUEL CHE ABBIAMO | Non serve molto per creare un bel gioco: basta ciò che si ha a disposizione. Qualsiasi oggetto può essere usato e diventare un elemento nuovo, acquistando importanza e significato. | Sassi. Qualcosa di anonimo, che si trova ovunque con facilità, può divenire elemento principale del gioco: da lanciare in un lago, da prendere al volo, per colpire oggetti a distanza, da dipingere... | Di fronte alle ansie dei suoi discepoli, Gesù mostra che il poco offerto con generosità basta per tutti (Moltiplicazione dei pani, Gv 6,5-13). |
| #INCONTRO | Per giocare è necessario avere davanti qualcuno, un altro che ci incontra. Il gioco può quindi essere mezzo per incontrare l'altro, al di là delle differenze e delle divergenze. | Foglio bianco. Il foglio bianco lascia spazio alla fantasia, rende possibile trasformare qualcosa di semplice in uno strumento per incontrare l'altro, per capire al di là delle differenze culturali. | Gesù è attento alle esigenze profonde della donna Samaritana e sa andare oltre le divisioni razziali e di genere che non avrebbero permesso loro neanche di parlare (Gv 4). |