



II SETTIMANA SCHEMA

HASHTAG	DESCRIZIONE	OGGETTO PER RACCONTO	BRANO DI VANGELO
#CONOSCERE	Caratteristica primaria dei giochi dal mondo è proprio conoscere altre culture, visioni, modi di vivere.	Corda. Simbolo del legame che si instaura tra le persone. Si ha la possibilità di conoscere persone sempre nuove, proprio come sono gli innumerevoli modi per giocare con una corda.	Di fronte alle richieste della donna fenicia, anche Gesù si mette in gioco e comprende e conosce più in profondità la sua stessa missione (Mt 15,21-28).
#NUOVI SGUARDI	Non ci si può fissare e focalizzare solamente su ciò che si conosce, ma si deve cambiare prospettiva, in modo da vedere l'altro come una risorsa che ci possa arricchire e comunicare qualcosa.	Aquilone. L'aquilone è un gioco comune a moltissimi Paesi. Guardando l'aquilone volare, ciascuno ha la possibilità di cambiare il proprio sguardo.	Di fronte alla donna peccatrice Gesù cambia prospettiva, si mette sul suo piano e non su quello dei suoi accusatori (Gv 8,11).
#STESSO LINGUAGGIO	Sebbene i giochi siano tutti diversi, tutti giocano. In ogni Paese del mondo i bambini e i ragazzi giocano: si usa quindi lo stesso linguaggio per comunicare che siamo tutti uguali.	Trottola. Un gioco semplice, presente in tutto il mondo, capace di accomunare con lo stesso linguaggio i bambini di ogni popolo e nazione.	Quando stiamo con Gesù e ci lasciamo guidare dal suo Spirito siamo capaci di farci intendere da tutti (Pentecoste, At 2,11).
#CONQUEL CHE ABBIAMO	Non serve molto per creare un bel gioco: basta ciò che si ha a disposizione. Qualsiasi oggetto può essere usato e diventare un elemento nuovo, acquistando importanza e significato.	Sassi. Qualcosa di anonimo, che si trova ovunque con facilità, può divenire elemento principale del gioco: da lanciare in un lago, da prendere al volo, per colpire oggetti a distanza, da dipingere...	Di fronte alle ansie dei suoi discepoli, Gesù mostra che il poco offerto con generosità basta per tutti (Moltiplicazione dei pani, Gv 6,5-13).
#INCONTRO	Per giocare è necessario avere davanti qualcuno, un altro che ci incontra. Il gioco può quindi essere mezzo per incontrare l'altro, al di là delle differenze e delle divergenze.	Foglio bianco. Il foglio bianco lascia spazio alla fantasia, rende possibile trasformare qualcosa di semplice in uno strumento per incontrare l'altro, per capire al di là delle differenze culturali.	Gesù è attento alle esigenze profonde della donna Samaritana e sa andare oltre le divisioni razziali e di genere che non avrebbero permesso loro neanche di parlare (Gv 4).