



ORATORIO ESTIVO 2021

LANCIO DEL TEMA

Il lancio del tema è un gioco a stand che si svolge il primo giorno della settimana. Il suo scopo è quello di introdurre i bambini e i ragazzi all'ambientazione e al tema della settimana. Sarà necessario strutturare l'attività in modo che gli spostamenti all'interno dell'oratorio consentano di rispettare le norme vigenti, evitando assembramenti e contatti tra i piccoli gruppi.

Titolo: Trivial

Tempistica: 30-60 min.

Destinatari: 6-13 anni



Svolgimento

L'oratorio è un enorme campo di gioco, creato sulla base di *Trivial Pursuit*. Ogni piccolo gruppo (a seconda delle età) ha una tessera che riporta il "tondino" del gioco in scatola. Scopo del gioco è ottenere il maggior numero di lauree dei diversi argomenti. Per fare ciò si devono superare delle prove. Al termine della prova l'animatore assegna da 1 a 5 lauree. Ogni stand ha il nome di una delle parole della settimana.

PROVE:



Titolo: Pictionary – #creatività

Tempistica: 5 min.

Destinatari: 6-13

Materiali: fogli, matite, cronometro

Svolgimento

Scopo della prova è indovinare il maggior numero di parole nel tempo stabilito attraverso i disegni di un componente. A turno, ciascun componente della squadra riceverà una scheda con la parola da disegnare. Ogni squadra ha a disposizione due passi. A seconda del numero delle parole indovinate la squadra riceverà il punteggio.



Titolo: Bandito – #imprevisti

Tempistica: 5 min.

Destinatari: 6-13 anni

Materiali: pongo, camicia, bandana o foulard per legare le mani

Svolgimento

Ogni squadra deve avere più persone a cui vengono bloccati i pollici al palmo della mano con del nastro adesivo di carta. Pescata una carta-legge si cerca di riprodurre le sfide da svolgere (es. allacciarsi le scarpe, riprodurre al meglio una figura...). Se la maggior parte delle persone bendate riesce nelle prove, allora si può dare la laurea, in





ORATORIO ESTIVO 2021

caso contrario, la squadra dovrà riprovare dopo aver fatto altre prove. Il gioco diventa più divertente se a giocare sono tutti i partecipanti della squadra.

Titolo: Parole crociate – #stareinsieme

Tempistica: 5 min.

Destinatari: 6-13 anni

Materiali: cartellone con parole crociate

Svolgimento

Alla squadra viene assegnato un cartellone con lo schema delle parole crociate e le definizioni. Assieme, i membri della squadra dovranno risolvere lo schema nel minor tempo possibile. Il livello di difficoltà della prova cambia a seconda dell'età, cambiando le definizioni o aggiungendo altre lettere allo schema iniziale. L'animatore compila il cruciverba. A seconda del tempo impiegato per completarlo vengono assegnate le lauree corrispondenti.



Titolo: Rompicapo – #strategia

Tempistica: 5 min.

Destinatari: 6-13 anni

Materiali: fogli di carta e istruzioni origami

Svolgimento

Scopo del gioco è ottenere il punteggio più alto nel tempo stabilito. Vengono forniti 5 origami di difficoltà crescente. All'aumentare della difficoltà aumenterà il punteggio dell'origami. Ciascun bambino potrà scegliere (con strategia) quali origami fare. Allo scadere del tempo verranno sommati i punteggi.



Titolo: Mimo – #immedesimarsi

Tempistica: 5 min.

Destinatari: 6-13 anni

Materiali: fogli, cronometro

Svolgimento

Scopo della prova è indovinare il maggior numero di parole o situazioni mimate nel tempo stabilito. A turno, a ciascun componente della squadra verrà detto cosa mimare. Ogni squadra ha a disposizione due passi. A seconda del numero delle parole indovinate la squadra riceverà il punteggio.



CONCLUSIONE:

Terminate le prove si decreterà la squadra vincitrice. È importante che si spieghi il senso del gioco, introducendo le parole che verranno usate durante la settimana, tramite gli hashtag.

